BASIC ROLEPLAYING

NICHTSPIELERCHARAKTER

NAME _____

BESCHREIBUNG _____

STÄ ____ INT ____ CHA ____
KON ____ MAN ____ BIL ____
GRÖ ____ GES ____ BEW ____

FERTIGKEITEN _____

Ausweichen (GES×02) ____% Fliegen ____%
Projizieren ____% Werfen ____%

KRÄFTE _____

TREFFERPUNKTE ____

SCHWERE WUNDE ____ TOT ____

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100							

KRÄFTEPUNKTE ____

BATTERIE ____ BEWUSSTLOS ____

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100							

AUSRÜSTUNG _____

SCHADENSBONUS ____

WAFFE	%	SCHADEN
Handgemenge		

RÜSTUNG	SCHUTZWERT

SCHILD	%	SCHADEN	TP

BEGLEITER EINS

NAME _____

BESCHREIBUNG _____

STÄ ____ INT ____ CHA ____
KON ____ MAN ____ BIL ____
GRÖ ____ GES ____ BEW ____

TREFFERPUNKTE ____ TOT ____

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100							

Ausw. (GES×02) ____% SCHADENSBONUS ____

WAFFE	%	SCHADEN

RÜSTUNG	SCHUTZWERT

FERTIGKEITEN _____

KRÄFTEPUNKTE ____ / ____

KRÄFTE _____

AUSRÜSTUNG _____

BEGLEITER ZWEI

NAME _____

BESCHREIBUNG _____

STÄ ____ INT ____ CHA ____
KON ____ MAN ____ BIL ____
GRÖ ____ GES ____ BEW ____

TREFFERPUNKTE ____ TOT ____

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100							

Ausw. (GES×02) ____% SCHADENSBONUS ____

WAFFE	%	SCHADEN

RÜSTUNG	SCHUTZWERT

FERTIGKEITEN _____

KRÄFTEPUNKTE ____ / ____

KRÄFTE _____

AUSRÜSTUNG _____

BEGLEITER DREI

NAME _____

BESCHREIBUNG _____

STÄ ____ INT ____ CHA ____
KON ____ MAN ____ BIL ____
GRÖ ____ GES ____ BEW ____

TREFFERPUNKTE ____ TOT ____

00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
96	97	98	99	100							

Ausw. (GES×02) ____% SCHADENSBONUS ____

WAFFE	%	SCHADEN

RÜSTUNG	SCHUTZWERT

FERTIGKEITEN _____

KRÄFTEPUNKTE ____ / ____

KRÄFTE _____

AUSRÜSTUNG _____

©2023 Chaosium Inc. All rights reserved. Basic Roleplaying is a registered Trademark of Moon Design Publications. Permission is granted to copy for personal and non-commercial use. v4