BASIC ROLEPLAYING

PERSÖNLICHES

NAME _____ SPIELER _____

KULTUR _____ GESCHLECHT _____

HÄNDIGKEIT _____ GRÖSSE _____ GEWICHT _____

BERUF _____ VERMÖGEN _____

GÖTTER/RELIGION _____

BESONDERE MERKMALE _____

_____ BEWEGUNG (BEW) _____

BESCHREIBUNG _____

_____ ALTER _____

EIGENSCHAFTEN

STÄ	_____	ANSTRENG.WURF	_____%
KON	_____	AUSDAUERWURF	_____%
GRÖ	_____	SCHADENSBONUS	_____
INT	_____	IDEENWURF	_____%
MAN	_____ ☐	GLÜCKSWURF	_____%
GES	_____	GEWANDTH.WURF	_____%
CHA	_____	CHARMEWURF	_____%
BIL	_____	WISSENSWURF	_____%

TREFFERPUNKTE

TREFFERPUNKTE _____

SCHWERE WUNDE _____

TOT _____ 00 01 02

03 04 05 06 07 08 09

10 11 12 13 14 15 16

17 18 19 20 21 22 23

24 25 26 27 28 29 30

31 32 33 34 35 36 37

FERTIGKEITEN

KOMMUNIKATION _____%

Befehligen (05) _____% ☐
Feilschen (05) _____% ☐
Sitten (05) _____% ☐
Sprache (INT/BIL×05 oder 00)
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Status (15 oder verschieden) _____% ☐
Überreden (05) _____% ☐
Überzeugen (15) _____% ☐
Unterrichten (10) _____% ☐
Verkleiden (01) _____% ☐
Vorführen (05) _____% ☐

HANDHABUNG _____%

Fingerfertigkeit (05) _____% ☐
Handwerk (05) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Kaschieren (05) _____% ☐
Kunst (05) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Reparieren (15) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Schweres Gerät (01)
_____ _____% ☐
Sprengen (01) _____% ☐

GEISTIG _____%

Erste Hilfe (30) _____% ☐
Lesen (00 oder Sprache) _____% ☐
Medizin (05) _____% ☐
Psychotherapie (01 oder 00) _____% ☐
Spielen (INT+MAN) _____% ☐
Strategie (01) _____% ☐
Technik (05) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Wert schätzen (15) _____% ☐
Wissen (05 oder 00)
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Wissenschaft (01) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐

WAHRNEHMUNG _____%

Entdecken (25) _____% ☐
Horchen (25) _____% ☐
Orientierung (10) _____% ☐
Recherchieren (25) _____% ☐
Spüren (10) _____% ☐
Spurensuche (10) _____% ☐
Verständnis (05) _____% ☐

KÖRPERLICH _____%

Fahren (20 oder 01) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Fliegen (GES×04 oder 1/2 GES) _____% ☐
Klettern (40) _____% ☐
Projizieren (GES×02) _____% ☐
Reiten (05) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Schleichen (10) _____% ☐
Schwimmen (25) _____% ☐
Springen (25) _____% ☐
Steuern (01) _____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
Verstecken (10) _____% ☐
Werfen (25) _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐
_____ _____% ☐

KAMPF _____%

Ausweichen (GES×02) _____% ☐
Kampfkunst (01) _____% ☐
Siehe **WAFFEN** für weitere Kampffertigkeiten

ERFAHRUNGSBONUS _____%

WAFFEN

WAFFENART	%	SCHADEN	REICHW.	ANGRIFFE	LÄNGE	HÄNDE	TP	
								☐
								☐
								☐
								☐
								☐
								☐
Handgemenge (25)			Berührung	1	Nähe	1H		☐
Ringen (25)			Berührung	1	Nähe	2H		☐

RÜSTUNG

RÜSTUNG	SCHUTZWERT

SCHILD	%	SCHADEN	TP	
				☐

BEMERKUNGEN _____

©2023 Chaosium Inc. All rights reserved. Basic Roleplaying is a registered Trademark of Moon Design Publications. Permission is granted to copy for personal and non-commercial use. v4