NAME: _____

KULTUR: _____

KULTURELLE TUGEND: _____ ○

Schakale

BRONZEZEITLICHES FANTASY-ROLLENSPIEL

STR	GES	KON	MUT	WEI	MAN

SCHICKSAL ○ ○ ○ ○ ○

DUNKLE ○ ○ ○ ○ ○

VERDERBNIS

LEBENS-PUNKTE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ KAMPFGEIST× 3

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ KAMPFGEIST× 2

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ KAMPFGEIST× 1

	MAXIMAL	ZURZEIT
AKTIONSPUNKTE:		
AUSDAUER:		
KAMPFGEIST:		

FERTIGKEITEN

ALLGEMEINE

- ○ AUFTRETEN ___%
- ○ BEEINFLUSSEN ___%
- ○ BOOTFAHREN ___%
- ○ HANDWERK ___%
- ○ REITEN ___%
- ○ ÜBERLEBEN ___%
- ○ WAGENLENKEN ___%
- ○ WAHRNEHMUNG ___%

HALBWELT

- ○ DIEBEREI ___%
- ○ GESCHÄFTSSINN ___%
- ○ HEIMLICHKEIT ___%
- ○ TÄUSCHEN ___%

WISSEN ___%

- ○ HEILKUNDE ___%
- ○ KULTUR (EIGENE) ___%
- ○ KULTUR (FREMDE) ___%
- ○ WISSEN ___%
- ALTERTUMSKUNDE ___%

ABWEHR

- ○ AUSWEICHEN ___%
- ○ WILLENSKRAFT ___%
- ○ ZÄHIGKEIT ___%

KAMPF

- ○ ATHLETIK ___%
- ○ FERNKAMPF ___%
- ○ NAHKAMPF ___%
- ○ UNBEWAFFNET ___%

EIGENARTEN UND TALENTE

AKTIVE ERF.PUNKTE BIS JETZT: _____

KAMPF

BEWEGUNGSWEITE: _____ INITIATIVE: _____ SCHADENSBONUS: _____

WAFFE	SCHADEN

RÜSTUNG	SCHUTZWERT

MAGIE

	MAXIMAL	ZURZEIT
MAGIEPUNKTE:		

ZAUBER	%	MP	AP	WIRKUNG
○				
○				
○				
○				

AUSRÜSTUNG

ZAHLUNGSMITTEL: _____

GEGENSTAND	BEL
GESAMT:	
ERHÖHTER AUSDAUERSCHADEN:	
AKTIONSPUNKTMALUS:	

SCHAKALE - Bronzezeitliches Fantasy-Rollenspiel ist © John-Matthew DeFoggi, 2021. Die Übersetzung von Jackals: Bronze Age Fantasy Roleplaying der 100 Questen Gesellschaft e.V. erfolgt unter Lizenz von Osprey Publishing, Teil der Bloomsbury Publishing Plc.