

M·Y·T·H·I·C

# R · O · M · E

Spieler: \_\_\_\_\_ Charakter: \_\_\_\_\_

Alter: \_\_\_\_ Geschlecht: \_\_ Händigkeit: \_\_\_\_ **GLÜCKSPUNKTE**

GLÜCKSPUNKTE

Bau: \_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_ Gewicht: \_\_\_\_\_



Kulturtyp: \_\_\_\_\_ Heimatland: \_\_\_\_\_

Beruf: \_\_\_\_\_

Sozialklasse: \_\_\_\_\_

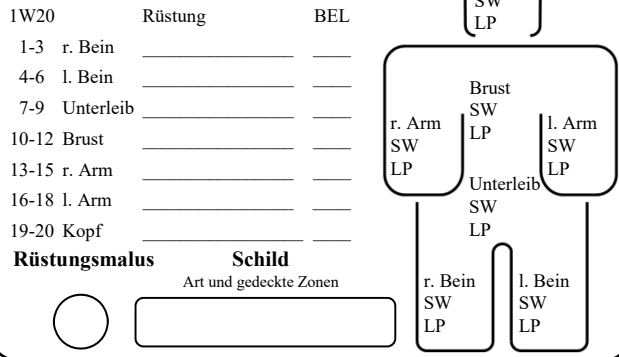
Vermögensstand: \_\_\_\_\_

Status: \_\_\_\_\_ % Politischer Einfluss: \_\_\_\_\_ %

## EIGENSCHAFTEN UND ATTRIBUTE

- STÄ
- KON
- GRÖ
- GES
- INT
- MAN
- CHA

### TREFFERZONEN



- Aktionspunkte
- Bewegungsweite
- Erfahrungsbonus
- Heilrate
- Initiativbonus
- Schadensbonus

### KAMPFSTILE (STÄ+GES)

Name des Stils % Waffen

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Waffe	Schaden	Größe	Reichw.	SW / TP	Zusatzeffekte	BEL	Wurf-/Schussweite	Ladezeit
_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	/ / /	m _____
_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	/ / /	m _____
_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	/ / /	m _____
_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	/ / /	m _____
_____	_____	_____	_____	/	_____	_____	/ / /	m _____

### STANDARDFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Eigenschaften	%
Athletik	STÄ+GES	_____
Beeinflussen	CHA ×2	_____
Bootfahren	STÄ+KON	_____
Erste Hilfe	INT+GES	_____
Faustkampf	STÄ+GES	_____
Gewandtheit	GES ×2	_____
Heimatkunde	INT ×2	_____
Heimlichkeit	GES+ INT	_____
Muskelkraft	STÄ+GRÖ	_____
Reiten	GES+MAN	_____
Schwimmen	STÄ+KON	_____
Singen	CHA+MAN	_____
Sitten	INT ×2	_____
Tanzen	GES+CHA	_____
Täuschen	INT+CHA	_____
Verbergen	GES+MAN	_____
Verständnis	INT+MAN	_____
Wagenlenken	GES+MAN	_____
Wahrnehmung	INT+MAN	_____
Willenskraft	MAN ×2	_____
Zähigkeit	KON ×2	_____

### SPEZIALFERTIGKEITEN

Fertigkeit	Eigenschaften	%
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
<b>Sprachen</b>	<b>(INT+CHA)</b>	<b>%</b>
Muttersprache	_____	_____
_____	_____	_____

### MAGIEPUNKTE

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

### MAGISCHE FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Eigenschaften	%
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

### LEIDENSCHAFTEN

Leidenschaft	%
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### ERSCHÖPFUNG

	Fert.	Bew.	AR	AP
<input type="checkbox"/> Frisch				
<input type="checkbox"/> Außer Atem	2/3			
<input type="checkbox"/> Ermüdet	2/3	-1		
<input type="checkbox"/> Ermattet	1/2	-2	-2	
<input type="checkbox"/> Verbraucht	1/2	1/2	-4	-1
<input type="checkbox"/> Geschwächt	1/10	1/2	-6	-2
<input type="checkbox"/> Lahmgelegt	1/10	*	-8	-3
<input type="checkbox"/> Besinnungslos	*	*	*	*
<input type="checkbox"/> Komatös	*	*	*	*

