

Classic Fantasy

INFORMATIONEN ZUM CHARAKTER		
Spieler _____		
Charakter _____	Rasse/Kultur _____	
Klasse _____	Rang _____	
Heimatland _____		Gottheit _____
Alter _____	Geschlecht _____	Händigkeit _____
Körperbau _____	Größe _____	Gewicht _____
Beschreibung/Porträt		

Eigenschaften

STÄ	KON	GRÖ	GES	INT	MAN	CHA	Glücks- punkte
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Attribute

Aktions- punkte	Bewegung	Erfah- rungs- bonus	Heilrate	Initiativ- bonus	Magie- punkte	Schadens- bonus	Rüstungs- malus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TREFFERZONEN				
1W20	Zone	SW/LP	Rüstung	BEL
1-3	rechtes Bein	/		
4-6	linkes Bein	/		
7-9	Unterleib	/		
10-12	Brust	/		
13-15	rechter Arm	/		
16-18	linker Arm	/		
19-20	Kopf	/		

WAFFEN						
Waffe	Größe/ Wucht	Reich- weite	Schaden	SW/TP	Zusatzeffekte	Schussweite Ladezeit

STANDARDFERTIGKEITEN		
Fertigkeit	Eigenschaften	%
Athletik	STÄ+GES	
Beeinflussen	CHA ×2	
Bootfahren	STÄ+KON	
Erste Hilfe	INT+GES	
Gewandtheit	GES ×2	
Heimatkunde	INT ×2	
Heimlichkeit	GES+INT	
Muskelkraft	STÄ+GRÖ	
Reiten	GES+MAN	
Schwimmen	STÄ+KON	
Singen	CHA+MAN	
Sitten	INT ×2	
Tanzen	GES+CHA	
Täuschen	INT+CHA	
Unbewaffneter Kampf	STÄ+GES	
Verbergen	GES+MAN	
Verständnis	INT+MAN	
Wagenlenken	GES+MAN	
Wahrnehmung	INT+MAN	
Willenskraft	MAN ×2	
Zähigkeit	KON ×2	

SPEZIALFERTIGKEITEN		
Fertigkeit	Eigenschaften	%

ERSCHÖPFUNG							
Grad	Zustand	Fertig.	Bew.	Init.	AP	Erholung	
<input type="checkbox"/>	Frisch						
<input type="checkbox"/>	Außer Atem	1/3				15 min	
<input type="checkbox"/>	Ermüdet	2/3	-1 m			3 h	
<input type="checkbox"/>	Ermattet	1/2	-2 m	-2		6 h	
<input type="checkbox"/>	Verbraucht	1/2	1/2	-4	-1	12 h	
<input type="checkbox"/>	Geschwächt	1/10	1/2	-6	-2	18 h	
<input type="checkbox"/>	Lahmgelegt	1/10	keine	-8	-3	24 h	
<input type="checkbox"/>	Besinnungslos	keine Aktivität möglich					36 h
<input type="checkbox"/>	Komatös	keine Aktivität möglich					48 h
<input type="checkbox"/>	Tot						nie

KAMPFSTILE		
Stil	%	Waffen
Unbewaffneter Kampf		

LEIDENSCHAFTEN			
Leidenschaft	%	Leidenschaft	%
Moralphilosophie			

MODIFIKATIONEN	
Grad	Modifikation
Automatisch	ohne Wurf
Sehr Leicht	× 2
Leicht	× 1,5
Normal	× 1
Schwer	× 2/3
Sehr Schwer	× 1/2
Unglaublich	× 1/10
Hoffnungslos	unmöglich

ERFAHRUNGSWÜRFE

GELD UND VERMÖGEN

PM
EM
GM
SM
KM
Schmuck, Edelsteine und andere Wertsachen

MAGISCHE GEGENSTÄNDE

AUSRÜSTUNG

Gegenstand

BEL

BEKANNTE ZAUBER

NOTIZEN